

108 學年度大三專案執行方式,請於 108/11/1 前將學生分組名單送至系辦。

說明：

(1) 每組人數：5-7 人

(2) 老師指導組數：1-4 組/人，可以指導的老師如下

教師	指導組數	教師	指導組數
王舒民	1	郭乃文	1~4
王福星	1~4	陳仁偉	1
江長唐	1~4	陳恒生	1~2
余平	1~4	游源治	1~4
李中彥	1~4	黃燕忠	1~4
杜淑芬	1~4	黃謙順	1~4
姚慶邦	1~4	葉炳倉	1
崔灝東	1~4	鄭亦修	1

108學年度專案執行時程

學期	週次	作業項目
三上	第4週 (9/30-10/4)	公告每組人數上下限、專案指導老師名單、每位老師指導組數之上限
	第5-8週 (10/7-11/1)	學生分組，並繳交分組名單至本系
	第9週 (11/4-11/8)	本系針對尚未分組之學生進行協助
	第10-15週 (11/11-12/20)	各組找指導老師，並繳交「專案指導同意書」
三下	第1週 (2/17-2/21)	未確定指導老師之組別繳交「專案指導同意書」的最後期限
	第1-8週 (2/17-4/10)	受理異動申請

中國文化大學資訊管理學系資訊系統專案設計實施辦法

108.01.09 107 學年度第 3 次系務會議通過

- 一、為建立中國文化大學資訊管理學系(以下簡稱「本系」)「資訊系統專案設計」(以下簡稱「專案」)課程之實施規則，使學生瞭解專案之規定及流程，並確保專案成果之品質，特訂定本系資訊系統專案設計實施辦法(以下簡稱「本辦法」)以資遵循。
- 二、為使專案課程能正常運作，成立本系專案執行委員會，負責專案課程之規劃、實施、督導、以及各項審查工作，各屆專案執行委員會之組織成員由本系當年度學生學習委員會之專任教師兼任之。
- 三、本系專任教師均有指導專案及擔任專案競賽評審委員之義務，除特殊情況者。

四、專案以分組方式進行，每組人數上下限、專案指導老師名單、每位老師指導組數之上限，由本系公告之。

五、學生依公告之分組人數自行組隊，並將分組名單繳交至本系，未於期限內依規定完成分組之學生，由本系從旁協助學生完成分組。

六、各組依教師之專長與自身之興趣，自行尋求專案指導老師指導，確定指導老師後，須填寫「專案指導同意書」(附件一)，經指導老師簽署後送交本系存查。尚未確定指導老師之組別，最遲需於三下第二階段選課結束前確定指導老師，否則視同放棄修習當屆專案課程。

七、學生組別之異動、指導老師之異動，由學生填寫「專案異動申請表」(附件二)，經相關指導老師同意後送本系存查。**各項異動需於三下第八週結束前提出，且以一次為限**，逾期不受理，且各項異動需符合當屆每位老師指導組數上限以及各組人數上限之規範。

八、前述第四至第七條各項作業辦理時程如下：

學期	週次	作業項目
三上	第 4 週	公告每組人數上下限、專案指導老師名單、每位老師指導組數之上限
	第 5-8 週	學生分組，並繳交分組名單至本系
	第 9 週	本系針對尚未分組之學生進行協助
	第 10-15 週	各組找指導老師，並繳交「專案指導同意書」
三下	第 1 週	未確定指導老師之組別繳交「專案指導同意書」的最後期限
	第 1-8 週	受理異動申請

九、各組專案題目與上課時間和地點由指導老師自行決定。各組於專案課程學期中，**應每週與指導老師定期開會並填寫「專案會議紀錄」**，記錄出缺席狀況與會議討論內容。每月 5 日前，各組應將前一月份之「學生專案會議紀錄」(附件三)繳交至本系備查。

十、各組皆須參與四上本系舉行之專案競賽，並依據本系公告時程繳交文件及出席報告。專案競賽之實施悉依本系畢業專案競賽辦法辦理。

十一、專案課程四上學生學期總成績評定規則如下：指導教授(40%)、專案競賽成績(60%)。

十二、專案作品如經檢舉為他人代勞或抄襲者，經本系專任教師組成之專案審查委員會進行審查，經查證屬實者，該組專案競賽成績以零分計算。

十三、各組於四上結束前須繳交專案成果報告電子檔案光碟一份存於本系，專案成果報告應包含之內容需符合本系規定，同時返還相關借用之設備、器材，違者該組專案競賽成績以零分計算。

十四、有關專案各項未盡事宜由本系專案執行委員會審核與決議之。

十五、本辦法經系務會議通過後實施，修正時亦同。

中國文化大學資訊管理學系_____學年度 第__學期

專案指導同意書

本人同意擔任下列同學之資訊系統專案設計指導老師

班級	學號	姓名

指導老師

(簽章)

年 月 日

中國文化大學資訊管理學系專案異動申請表

申請日期： 年 月 日

	組別	指導老師
異動前		
異動後		

申請異動人簽名：

指導老師簽名：

註：若異動牽涉到不同的指導老師，則每位老師皆須簽名。

中國文化大學資訊管理學系專案會議記錄

_____學年度 第_____學期 第_____次 專案會議					
組別		時間		地點	
小組成員					
學號	姓名	簽到	學號	姓名	簽到
討論內容					
上次決議執行內容					
本次討論內容					
下次會議應完成事項					
其他					

指導老師：

(簽章)

中國文化大學資訊管理學系畢業專案競賽辦法

102.10.09 102 學年度第 2 次系務會議通過

108.01.09 107 學年度第 3 次系務會議通過

- 一、為建立中國文化大學資訊管理學系(以下簡稱本系)特色及學生學習成效評量機制，提昇本系「資訊系統專案設計」(以下簡稱專案)教學效果，培育學生資訊系統開發、程式設計、資料庫管理、網路管理等之整合能力、及團隊合作與敬業精神，累積教學成果，特訂定「中國文化大學資訊管理學系畢業專案競賽辦法」(以下簡稱本辦法)，鼓勵本系全體師生共同參與。
- 二、由專案執行委員會、大四各班班代表及系學會會長組成「專案競賽籌備委員會」(以下簡稱本委員會)，並由系主任擔任召集人。本委員會依本辦法召開籌備會議，討論與規劃當年度專案競賽執行細節。
- 三、競賽方式及獎勵：
 1. 初賽：
 - (1) 本系全體專任老師擔任評審委員，於專案課程第二學期，進行下列項目之評分：
 - A. 文件審查 (50%)
評審委員依系上規定時程，完成負責評審之組別的文件評分。
 - B. 系統審查 (50%)
將各組和評審委員平均分配成兩場次，兩場次於同一天同時進行。
 - (2) 文件與系統審查之評分標準與權重如附件 1。
 2. 決賽：
 - (1) 初賽總成績前十名之組別進入決賽，邀請外界專業人士擔任評審委員，評審委員依據各分組之專案簡報及系統實作展示評定各組名次。
 - (2) 評審結果前五名之組別頒發獎狀及獎金，後五名之組別頒發獎狀及獎品。
- 四、本辦法經系務會議通過後實施，修正時亦同。

附件 1

文件評分標準

項目	權重
文件完整與正確性：包括專案規劃、系統分析、系統設計、系統測試、使用者手冊… 等文件之齊全性、完整性和正確性。	35%
系統創新性：包括系統之創新應用和新穎性。	20%
系統功能完整性：系統各項功能之完整性。	30%
排版美觀性：文件排版之美觀程度。	15%

系統評分標準

項目	權重
系統完整性與穩定性：所完成系統功能與規劃之相符程度，同時各項功能之穩定性。	35%
介面親和性：所完成系統之介面美觀度、操作容易度、介面友善度。	25%
系統創新與技術深度：所完成系統之創新應用、開發技術之困難程度、應用理論之深度。	20%
展示與表達能力：摘要文件整理、簡報內容製作、簡報者系統展示和簡報者之表達能力。	20%