

## 附件一： 中國文化大學資訊管理學系畢業專案競賽辦法

102.10.09 102 學年度第 2 次系務會議通過  
108.01.09 107 學年度第 3 次系務會議通過  
109.01.02 108 學年度第 3 次系務會議通過  
109.06.10 108 學年度第 6 次系務會議通過  
110.06.09 109 學年度第 6 次系務會議通過  
111.10.05 111 學年度第 2 次系務會議通過

- 一、為建立中國文化大學資訊管理學系(以下簡稱本系)特色及學生學習成效評量機制，提昇本系「資訊系統專案設計」(以下簡稱專案)教學效果，培育學生資訊系統開發整合能力及團隊合作與敬業精神，特訂定「中國文化大學資訊管理學系畢業專案競賽辦法」(以下簡稱本辦法)。
- 二、由當屆全體專案指導老師、大四各班代表 3 人(含班代)、大三各班代表 1 人組成「專案競賽籌備委員會」(以下簡稱籌委會)，並由系主任擔任召集人。籌委會依本辦法召開籌備會議，討論與規劃當年度專案競賽執行細節。
- 三、競賽方式及獎勵：

### 1. 初賽：

- (1)本系全體專任老師為評審委員，評審委員依據「專案文件評分標準」、「資訊系統影片評分標準」(如附件)評分。初賽時程與成績之計算方式由籌委會討論而決定。
- (2)專案文件內容依「中國文化大學資訊管理學系資訊系統專案設計文件製作規範」製作。

### 2. 決賽：

- (1)決賽分為 A、B 兩組，A 組的參賽隊數以不超過總隊數的 3/7 為原則，由各隊自行報名決賽組別，並按報名時間順序優先安排參賽組別。當 A、B 其中一組的報名隊伍數額滿時，即停止接受報名，而將未完成報名的隊伍安排至未滿的組別。各組的評審委員，由籌委會邀請專任老師及外界專業人士擔任。
- (2)評審委員依據「資訊系統評分標準」評分(如附件)。決賽成績之計算方式由籌委會討論而決定。
- (3)各組獎勵。經評審獲獎之隊伍，獎勵如下：

	名次	獎勵	備註
A 組	第 1 名	獎狀、獎金	1. A 組總獎金必須多於 B 組總獎金。 2. 由籌委會依當年度預算討論決定獎金金額以及獎品內容，並決定最佳人氣獎的遴選方式和得獎隊伍數。
	第 2 名	獎狀、獎金	
	第 3 名	獎狀、獎金	
	佳作	獎狀	
B 組	第 1 名	獎狀、獎金	
	第 2 名	獎狀、獎金	
	第 3 名	獎狀、獎金	
	佳作	獎狀	
A、B 組	最佳人氣獎	獎狀、獎品	

- 四、本辦法經系務會議通過後實施，修正時亦同。

## 專案文件評分標準

項目	權重
文件完整性：專案規劃、系統分析、系統設計、系統測試、使用者手冊… 等內容之齊全與完整。	40%
文件正確性：專案規劃、系統分析、系統設計、系統測試、使用者手冊… 等所撰寫之內容是否正確	40%
排版美觀性：文件排版之美觀程度。	20%

## 資訊系統影片評分標準

項目	權重
介面美觀與親和性	25%
系統創新應用程度	50%
技術或整合程度	25%

## 資訊系統評分標準

項目	權重
系統完整性與穩定性：所完成系統功能與規劃之相符程度，同時各項功能之穩定性。	35%
介面親和性：所完成系統之介面美觀度、操作容易度、介面友善度。	25%
系統創新與技術深度：所完成系統之創新應用、開發技術之困難程度、應用理論之深度。	20%
展示與表達能力：摘要文件整理、簡報內容製作、簡報者系統展示和簡報者之表達能力。	20%